

## [15. 5] 空襲表

射撃値 対 目標 目標が以下の場合…

目標ヘクス 地形:		いずれか	いずれか	いずれか	森と都市	森と都市を 除く いずれか	
防御している ユニットのモード:		散開	密集	混乱状態	行軍	行軍	
サイの 目	2	D	1*	1*	1	1	2
	3	D	D	1*	1*	1	3
	4	D	D	D	1*	1*	4
	5	—	D	D	D	1*	5
	6	—			D	D	6
	7	—	—	—	—	D	7
	8	—	—	—	—	—	8
	9	—	—	—	—	—	9
	10	—			D	D	10
	11	—	D	D	D	1*	11
	12	D	1*	D	1*	1*	12

記号:

—=結果なし

D=目標ユニット(のみ)が混乱状態。可能であれば、混乱ユニットをヘクス外へ退却させる。不可能であれば、目標ユニットは罰則を受けない(そして、その他のユニットは混乱状態にならない)。

1\*=もしもユニットが装甲ユニット又はHQユニットであると、Dとして扱う。もしもユニットがそれ以外であると、1戦力ポイントを差し引き、ユニットを混乱させる(退却なし)。

1=ユニットのタイプにかかわらず、1SPを差し引き、ユニットを混乱させる。