



連合軍兵站表 連合軍兵站表



統率ポイント

弾薬ポイント

サイの目 (2d6)	10%	30%	50%	70%	90%	10%	30%	50%	70%	90%
2-5	2	4	5	7	9	2	3	4	6	7
6-8	3	5	7	9	10	3	4	5	7	8
9-10	4	6	8	10	11	3	4	6	8	10
11	5	7	9	11	12	4	5	7	9	11
12	6	8	10	12	13	4	6	7	10	12

・師団組織は、GT毎に1弾薬ポイント並びに、それが系統又は付属かにかかわらず、連隊／旅団／KG毎に1CPを常に消費しなければならない。

・補給DZを射撃できる各ドイツ軍Flakユニットは、射撃戦闘によって失われた各ステップ損失毎に、1ずつCPs又はAmPsを減少させる。

連合軍幹線道路兵站表

許容移動力

統率ポイント

弾薬ポイント

サイの目 (2d6)	12.5%	25%	50%	75%	12.5%	25%	50%	75%	12.5%	25%	50%	75%
2-3	1	2	4	6	8	12	14	16	10	14	16	24
4-5	2	3	5	7	10	14	16	18	14	18	20	28
6-8	3	4	6	8	12	18	20	22	16	20	24	32
9-10	4	6	8	9	14	20	22	24	18	22	28	36
11	5	7	9	10	16	22	24	26	20	24	32	40
12	6	8	10	11	18	24	26	28	22	26	34	42

・師団組織は、GT毎に1弾薬ポイント並びに、それが系統又は付属かにかかわらず、連隊／旅団／KG毎に1CPを常に消費しなければならない。

・基幹道路を射撃できる各ドイツ軍ユニットは、射撃戦闘によって失われた各ステップ損失毎に、1ずつCPs又はAmPsを減少させる。

・もしも3つの範疇の1つが任意に0で残されたら、その他の2つの範疇にプラス2のdrmが適用される。このdrmは、完全に1つの範疇のみに与えるか、又はプラス1をその他の2つに各1与えることができる。